



Ethnicraft

www.ethnicraft.com



www.gregoir.bmw.be



www.bavelcar.eu



www.pthree.be



www.fcm.travel



www.degroofpetercam.com

PROGRAMMA

Zondag 27 Augustus 2017

08.00 uur tot 08.30 uur Aankomst deelnemers, ontvangst starttijd & rallyplaten

08.10 uur opening ontbijtbuffet

08.30 uur Korte briefing – **zorg dat u deze zeker niet mist**

09.00 uur Start Eerste Team, elke volgende minuut start 1 team.

Er zijn 4 etappes voorzien met daartussen 2 tussenstoppen en een lunch pauze

17.30 uur Aankomst eerste wagens en aanvang Thanks & Congratulations drink

19.30 uur Aanvang D1OC – komen eten!

20.00 uur Officiële uitslag en prijsuitreiking

BELANGRIJKE MEDEDELINGEN

Vrijwaring

Om te mogen starten, moeten de deelnemers een vrijwaringclausule invullen en ondertekenen. Enkel wanneer het document door **alle inzittenden** ondertekend is kan je je aan de inschrijvingstafel melden. Blanco vrijwaringformulieren kan je vinden bij het ontvangst.

Verkeersregels

Gedurende het hele evenement dienen de deelnemers zich strikt aan de verkeersregels te houden.

Wij vragen u uiterst behoedzaam en waardig te rijden opdat de omwonenden en andere weggebruikers geen aanstoot nemen aan de voorbijrijdende teams.

Te uwer beschikking tijdens en mbt de Rally

Baudouin Schreinemacher mobiel +32 475 98 01 00

Benoit De Cleene mobiel +32 477 40 30 41

Jean-Luc De Molenaer mobiel + 32 494 98 24 84

Ontvangst

De deelnemers dienen zich tussen 08.00 en 08.30 uur te melden aan de inschrijvingsbalie bij ETHNICRAFT, Scheldeweg 5, 2850 Boom.

Bij het oprijden van de parking zal naar je startnummer gevraagd worden.

Je startnummer ontvang je per mail samen met je login voor My Route App.

De D1 Oldtimer Challenge 2017 en zijn vernieuwde spelregels

De D1OC 2017 zal voor je rallycomfort gebruik maken van My Route App 'New Vesion'



Zorg ervoor dat je **de laatste versie** op je smartphone of tablet geïnstalleerd heb.

Route

Alle teams zullen aan de inschrijvingstafel een roadbook ontvangen waarin een gedetailleerde omschrijving van de route staat.

Er zullen route-opdrachten zijn middels bol-pijl-situaties, visgraten en ingetekende stafkaarten.

Van de start tot de finish dient de voorgeschreven route zo nauwkeurig mogelijk te worden gereden. Strafpunten worden bedeed per afwijkende afstanden, missen van controles en overschrijden van de opgegeven max. gemiddelde snelheid.

Klassement

Winnaar is het team met het minst aantal strafpunten. Bij een 'ex-aequo'-situatie wordt het team met de oudste auto winnaar. Als dit onvoldoende is voor een beslissing wordt er naar de motorinhoud van de auto's gekeken. Het team met de kleinste motorinhoud wordt dan de winnaar.

Etappes

Er zijn 4 etappes voorzien. Bij begin en einde van iedere etappe is er een tijdscontrole en een afstandscontrole.

Start procedure

Bij ieder etappe zet elk team zich 6 minuten voor zijn starttijd in de startrij (in volgorde van opgegeven vertrektijd) en meldt zich 1 minuut voor zijn opgegeven starttijd aan de starttafel. Daar zal zijn tracking gestart worden voor de desbetreffende etappe. Per minuut zal een team starten.

CONTROLES

1. Onbemande controles: via



Zie bijlage voor installatie van de app op uw smartphone en gebruiksaanwijzing.

Onbemande controles zijn in de roadbook aangegeven met melding 'Checkpoint (x)' in de informatie kolom. Enkel checkpoint die je ingegeven heb binnen een straal van **75m** rondom de aangeven situatie komen in aanmerking als juiste onbemande controle.

Je locatie wordt bepaald op het moment dat je op de checkpoint-knop drukt.

Mocht je het nodig vinden dan leggen wij je het gebruik van de app ook nog eens persoonlijk uit voor je eerste start.

2. Bemande controles : deze zijn opgesteld bij de start en aankomst van iedere etappe.

Tijdcontrole (TC)

Een maximum gemiddelde snelheid wordt opgegeven bij het begin van iedere etappe.

Tijdstrafpunten krijg je bij het overschrijden van de maximum gemiddelde snelheid over de totaal afgelegde afstand van het voertuig.

Elk verschil tussen de werkelijke gereden gemiddelde snelheid en opgegeven maximum gemiddelde snelheid wordt als volgt bestraft:

- Boven de max. gemiddelde snelheid: 200 strafpunten per minuut te vroeg.
- Onder of gelijk aan de max. gemiddelde snelheid: geen strafpunten.

Tijdens het evenement geldt de tijd van de klok van de wedstrijdleiding als wedstrijdtime. De atoomklok is bij de inschrijvingstafel zichtbaar.

Afstandscontrole (AC)

Van iedere etappe wordt de afgelegde afstand en tijd geregistreerd bij middel van MyRoute App.

Een team krijgt afstandsstrafpunten per afwijkende 100 meters t.o.v. de ideale afstand.

Overzicht Strafpunten

Reden

50	Missen van een checkpoint
200	Per km/u boven de maximum gemiddelde snelheid
100	Per afwijkende km t.o.v. de ideale afstand.
100	Niet tijdig aanmelden bij de start
Regularity :	
2	Per second te snel met een max. van 300 strafpunten
1	Per second te traag met een max van 150 strafpunten

Bol-Pijl met afstanden

- Het rijden volgens het bol-pijl systeem wil zeggen dat aan de hand van getekende situaties een route moet worden gereden van de bol naar de punt van de pijl. De punt van de pijl wijst uiteraard de richting aan. Een dun streepje met een klein bolletje duidt de plaats aan waar de tripmaster het best kan gereset worden. De situatietekeningen zijn in de linkerbenedenhoek genummerd en worden in opgaande nummervolgorde gereden.

- De situatietekeningen zijn niet op schaal en met een ononderbroken lijn getekend. Ze worden zo nauwkeurig mogelijk weergegeven. De situatietekeningen kunnen zowel met als zonder tussenafstanden worden weergegeven. Tevens is de totale afstand vanaf de start aangegeven. Als extra oriëntatie kunnen in de situatietekening symbolen van herkenningpunten zichtbaar zijn.

Tussen de bol-pijl opdrachten dient men de doorgaande (hoofd)weg / voorrangsweg te volgen.

- Overgangen van bol-pijl naar visgraat of Map worden aangegeven door middel van een situatietekening met in de rechtse kolom de verwijzing naar visgraat of kaart. U dient dan verder te navigeren middels het aangegeven systeem.

Geldige wegen.

• Onderstaande wegen zijn **verboden wegen** en mogen dus **niet bereden** worden. Met deze wegen wordt geen rekening gehouden bij het uittekenen van het parcours.

* **Wegen verboden voor het verkeer van motorvoertuigen** door :

- verkeersborden (bv verboden inrit of verboden links af te draaien);
- wegmarkeringen (bv witte doorlopende lijn);
- verplichte rijrichting aangegeven door verkeersborden of wegmarkeringen.

* **Op- en afritten van autostrades/autowegen** zijn verboden wegen, maar het kan wel dat men deze wegen in een aan- of uitlooproute gebruikt, mits duidelijke vermelding. Het is evident dat dit ook impliceert dat autowegen/autostrades op zich verboden wegen zijn.

* **Onverharde wegen** zijn verboden, maar mogen wel bereden worden als ze in de roadbook worden aangegeven door een onderbroken lijn (= stippellijn).

* **Wegen uitgezonderd plaatselijk verkeer (UPV)**; tenzij met beperking van tonnenmaat, zijn verboden wegen. Opgelet! Wanneer de uitzetter u wel een dergelijke weg wil doen inrijden, zal de letterverkorting UPV naast de bedoelde situatie worden geschreven. Men moet dan wel deze weg inrijden. De benaming "uitgezonderd aangelanden of landbouwvoertuigen", etc, hebben een gelijkaardige betekenis.

* **Doodlopende wegen**; hetzij zichtbaar doodlopend, hetzij deze aangeduid met een verkeersbord F45 (fig 2 & 3).

fig. 2



* **Private wegen**; wegen aangeduid door om het even welk bord dat naar het privaat karakter verwijst of dat te merken is aan het uitzicht (bv door aanwezigheid van een brievenbus, een hek of een slagboom). Wanneer tijdens het kaartlezen, een private weg is ingetekend moet hij wel bereden worden. Men moet er van uit gaan dat toelating van de eigenaar is bekomen.

Voorbeeld van een roadbook :

From TC 1		To TC 1		DISTANCE: 46,42 Km	DAY:
				AVERAGE: 0.0 kph	SECTION:
				TIME ALLOWED: min	
DISTANCE		DIRECTION		INFORMATION	
TOTAL	PARTIAL			DISTANCE REGRESS	
0,00	0,00	1		Start Part 1	46,42
0,06	0,06	2			46,36
0,21	0,15	3		Start Map 1	46,21
1,70	1,49	4		Finish Map 1	44,72
2,80	1,10	5		HP	43,62
2,91	0,11	6		 N-051°13 036 E-004°36 061 ALT: 8 m	43,51
3,06	0,15	7		Checkpoint 1	43,36
PROXIMA NOTA PRICH NOTE NEXT NOTE		0,27			

From TC 1		To TC 1		DISTANCE: 46,42 Km	DAY:
				AVERAGE: 0.0 kph	SECTION:
				TIME ALLOWED: min	
DISTANCE		DIRECTION		INFORMATION	
TOTAL	PARTIAL			DISTANCE REGRESS	
3,33	0,27	8			43,09
3,45	0,00	9		 Start RT 1 N-051°13 019 E-004°36 510 ALT: 7 m	42,97
0,68	0,68	10		RT1	42,29
1,04	0,36	11		RT1	41,93
1,77	0,73	12		Finish RT1	41,20
2,20	0,43	13		Checkpoint 2	40,77
3,47	1,27	14			39,51
PROXIMA NOTA PRICH NOTE NEXT NOTE		39,50			

Visgraat

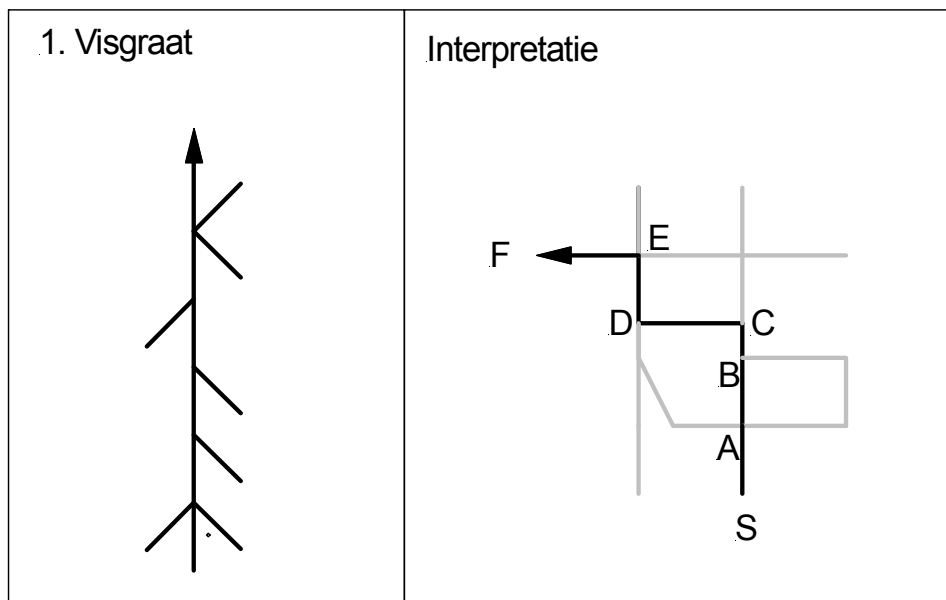
Aan de hand van strepen op een lijnstuk, wordt bepaald **welke weg men moet laten liggen**. Zo kan je de opdracht krijgen om één weg rechts te laten liggen (RLL) d.w.z. dat men een eerste weg aan de rechterzijde moet laten liggen en de andere weg zal inrijden. Zo kan je ook twee wegen links laten liggen (LLL), of combinatie van rechts met links.

De principes van bol-pijl (zoals geldige wegen, niet zichtbaar doodlopende wegen) zijn ook in de visgraat van toepassing.

Om het verschil met bol-pijl te herkennen, zal op het lijnstuk alleen een pijl staan en geen bol. De visgraat wordt steeds gelezen in de richting van de pijl (= onderaan het lijnstuk beginnen).

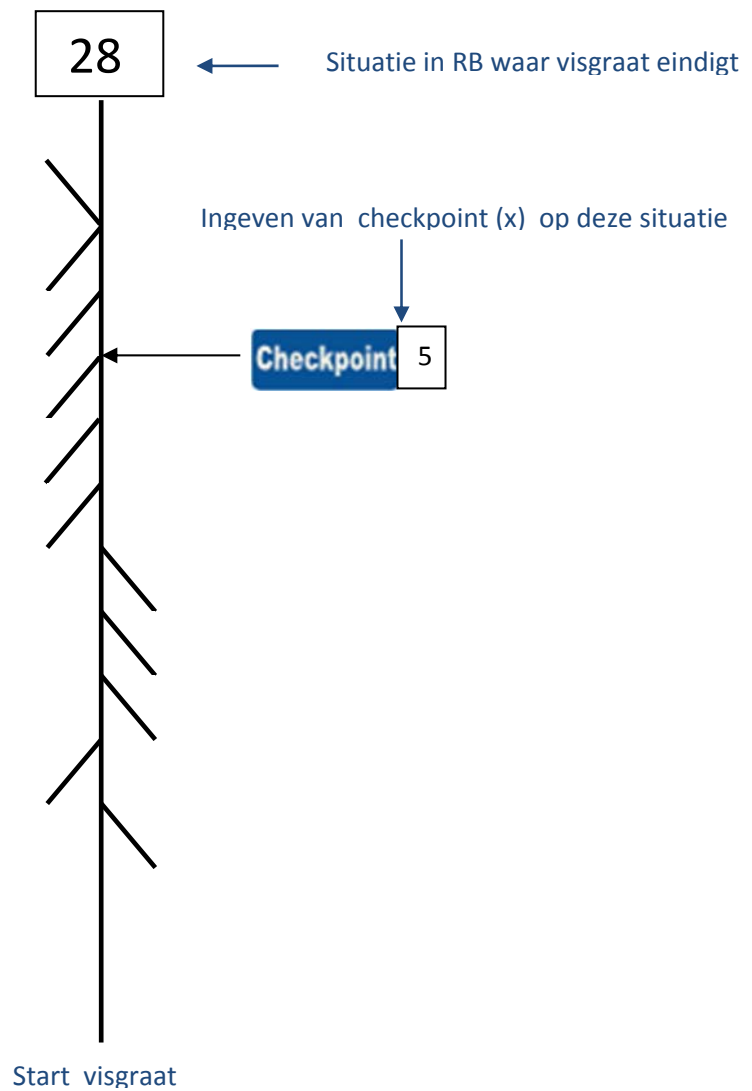
Voorbeeld. In situatie 1 hieronder krijg je een visgraat opdracht. Hoe voer je dat nu uit en hoe moet je dit lezen?

- We beginnen onderaan het lijnstuk** in de richting van de pijl. In het voorbeeld beginnen we ter hoogte van S.
- De eerste opdracht is één weg rechts én één weg links laten liggen op dezelfde mogelijkheid tot wegverandering. Dit voeren we uit ter hoogte van A.
- Volgende opdracht is één weg rechts laten liggen. Dit voeren we uit ter hoogte van B.
- Nadien dienen we opnieuw één weg rechts te laten liggen. Het rare is dat we dit uitvoeren ter hoogte van C door links af te slaan (de weg rechtdoor is de eerste weg aan uw rechterzijde).
- We laten vervolgens één weg links liggen, wat we uitvoeren ter hoogte van D.
- Als laatste opdracht dienen we twee wegen rechts te laten liggen. Dit voeren we uit ter hoogte van E en rijden verder in de richting van F.



Voorbeeld van een visgraat

Totale afstand van de visgraat
Visgraat (x) – lengte 5860 m

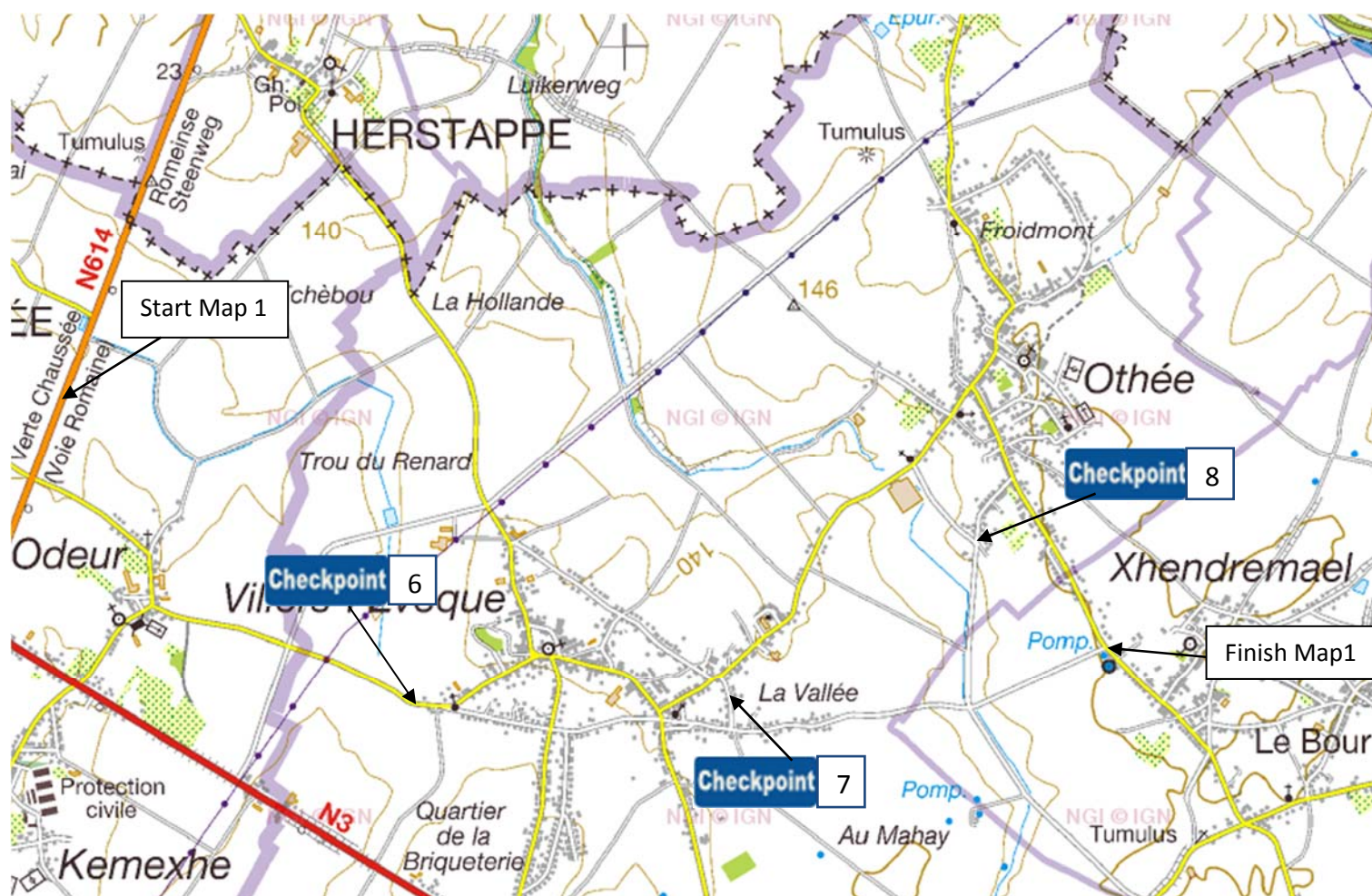


Worden niet in aanmerking genomen : Onverharde wegen, doodlopende wegen, private wegen en opritten , verboden doorgang en wegen enkel voor uitzonderlijk plaatselijk verkeer.

Ingetekende kaarten - Van checkpoint tot checkpoint via kortste route

1. De checkpoints dienen in volgorde te worden gereden van Start tot finish.
2. Onder ieder punt wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen.
3. Wegen mogen niet meerdere malen en/of in beide richtingen bereden te worden.
4. Onverharde wegen kunnen in je te volgen route voorkomen.
5. De gebruikte topografische kaarten hebben niet meer hun oorspronkelijke schaal.

Voorbeeld van een ingetekende kaart



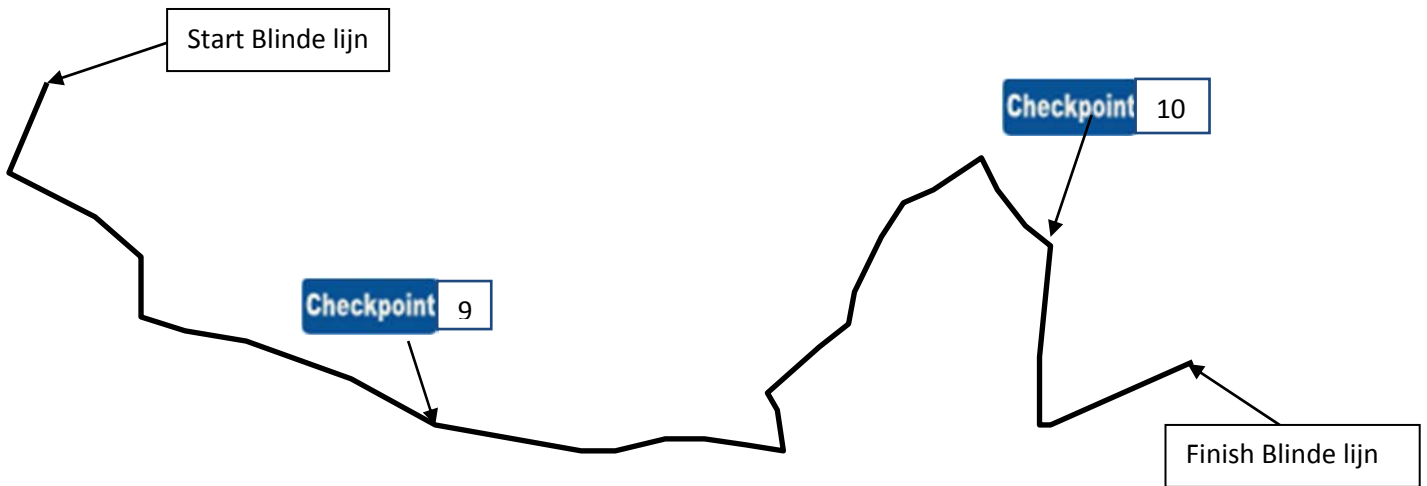
Blinde lijn

Volg op de kaart het traject van de blinde lijn van start tot finish.

Vergeet niet bij het bereiken van een 'checkpoint' deze in Myrouteapp in te geven

De gebruikte topografische kaarten hebben niet meer hun oorspronkelijke schaal.

Voorbeeld van een blinde lijn



Grensbenadering

Benaderd zo dicht mogelijk de zwarte grenslijn van start tot finish. De grenslijn mag niet overschreden worden.

Wegen mogen niet meerdere malen en/of in beide richtingen bereden te worden.

Onverharde wegen zijn niet toegelaten.

Vergeet niet in Myroute app alle checkpoints in te geven op respectievelijke afstand beginnend vanaf de start van de grensbenadering:

De gebruikte topografische kaarten hebben niet meer hun oorspronkelijke schaal.

Voorbeeld van een grensbenadering

Grensbenadering

Checkpoints in te geven op onderstaande afstand beginnend vanaf de start van de grensbenadering:

Op 0,85 km

Checkpoint 11

Op 1.65 km

Checkpoint 12

op 2.35 km

Checkpoint 13

Op 3,15 km

Checkpoint 14

Op 4,20 km

Checkpoint 15

Start grensbenadering



Finish grensbenadering