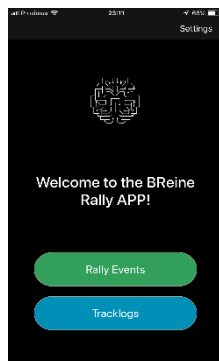




## D1OC 2019 en zijn spelregels



De D1OC 2019 zal voor je rallycomfort gebruik maken van BReine Rally App.

Zorg ervoor dat je **de laatste versie** op je smartphone of tablet geïnstalleerd heb.

### Route

Alle teams zullen bij vertrek een roadbook ontvangen waarin een gedetailleerde omschrijving van de route staat.

Er zullen route-opdrachten zijn middels bol-pijl-situaties, en ingetekende stafkaarten (Map) en visgraten.

Van de start tot de finish dient de voorgeschreven route zo nauwkeurig mogelijk te worden gereden. Strafpunten worden bedeed bij het missen van checkpoints en afwijkende passagetijden.

### Strafpunten

Roadbook	Strafpunten	Max. Strafpnt
Per gemiste checkpoint	25	
Per keer openen Map	25	
Fast start (<1 Min. bij start tracks en RT's)	30	
Per km verschil met de ideale afstand	1	25 per track
<b>Regularity's</b>		
Per seconde te traag	0,5	15 / controle
Per seconde te snel	2	30 / controle

### Klassement

Winnaar is het team met het minst aantal strafpunten.

### Tracks: (Etaptes)

Er zijn 2 tracks voorzien, één voor en één na de lunch.

Tussenstops bepaal je zelf. Mogelijke stopplaatsen staan in de roadbook vermeld.

### Start procedure

Bij ieder etappe zet elk team zich 10 minuten voor zijn starttijd in de startrij (in volgorde van opgegeven vertrektijd) en meldt zich 1 minuut voor zijn opgegeven starttijd aan de starttafel. Daar zal zijn tracking gestart worden voor de desbetreffende etappe. Per minuut zal een team starten.



## Navigatietechnieken

### Bol-Pijl met afstanden

- Het rijden volgens het bol-pijl systeem wil zeggen dat aan de hand van getekende situaties een route moet worden gereden van de bol naar de punt van de pijl. De punt van de pijl wijst uiteraard de richting aan. Een dun streepje met een klein bolletje duidt de plaats aan waar de tripmaster het best kan gereset worden. De situatietekeningen zijn in de linkerbenedenhoek genummerd en worden in opgaande nummervolgorde gereden.
- De situatietekeningen zijn niet op schaal en met een ononderbroken lijn getekend. Ze worden zo nauwkeurig mogelijk weergegeven. De situatietekeningen kunnen zowel met als zonder tussenafstanden worden weergegeven. Tevens is de totale afstand vanaf de start aangegeven. Als extra oriëntatie kunnen in de situatietekening symbolen van herkenningpunten zichtbaar zijn.

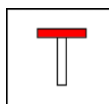
**Tussen de bol-pijl opdrachten dient men de doorgaande (hoofd)weg / voorrangsweg te volgen.**

- Overgangen van bol-pijl naar Map en naar Visgraten worden aangegeven door middel van een situatietekening met in de rechtse kolom de verwijzing naar de kaart of visgraat. U dient dan verder te navigeren middels het aangegeven systeem.

### Geldige wegen.

- Onderstaande wegen zijn **verboden wegen** en mogen dus **niet bereden** worden. Met deze wegen wordt geen rekening gehouden bij het uittekenen van het parcours.
- \* **Wegen verboden voor het verkeer van motorvoertuigen** door :
  - verkeersborden (bv verboden inrit of verboden links af te draaien);
  - wegmarkeringen (bv witte doorlopende lijn);
  - verplichte rijrichting aangegeven door verkeersborden of wegmarkeringen.
- \* **Op- en afritten van autostrades/autowegen** zijn verboden wegen, maar het kan wel dat men deze wegen in een aan- of uitlooproutte gebruikt, mits duidelijke vermelding. Het is evident dat dit ook impliceert dat autowegen/autostrades op zich verboden wegen zijn.
- \* **Onverharde wegen** zijn verboden, maar mogen wel bereden worden als ze in de roadbook worden aangegeven door een onderbroken lijn (= stippellijn).
- \* **Doodlopende wegen**; hetzij zichtbaar doodlopend, hetzij deze aangeduid met een verkeersbord F45 (fig 2 & 3).

fig. 2





**\* Private wegen;** wegen aangeduid door om het even welk bord dat naar het privaat karakter verwijst of dat te merken is aan het uitzicht (bv door aanwezigheid van een brievenbus, een hek of een slagboom). Wanneer tijdens het kaartlezen, een private weg is ingetekend moet hij wel bereiden worden. Men moet er van uit gaan dat toelating van de eigenaar is bekomen.

**Voorbeeld van een Roadbook:**

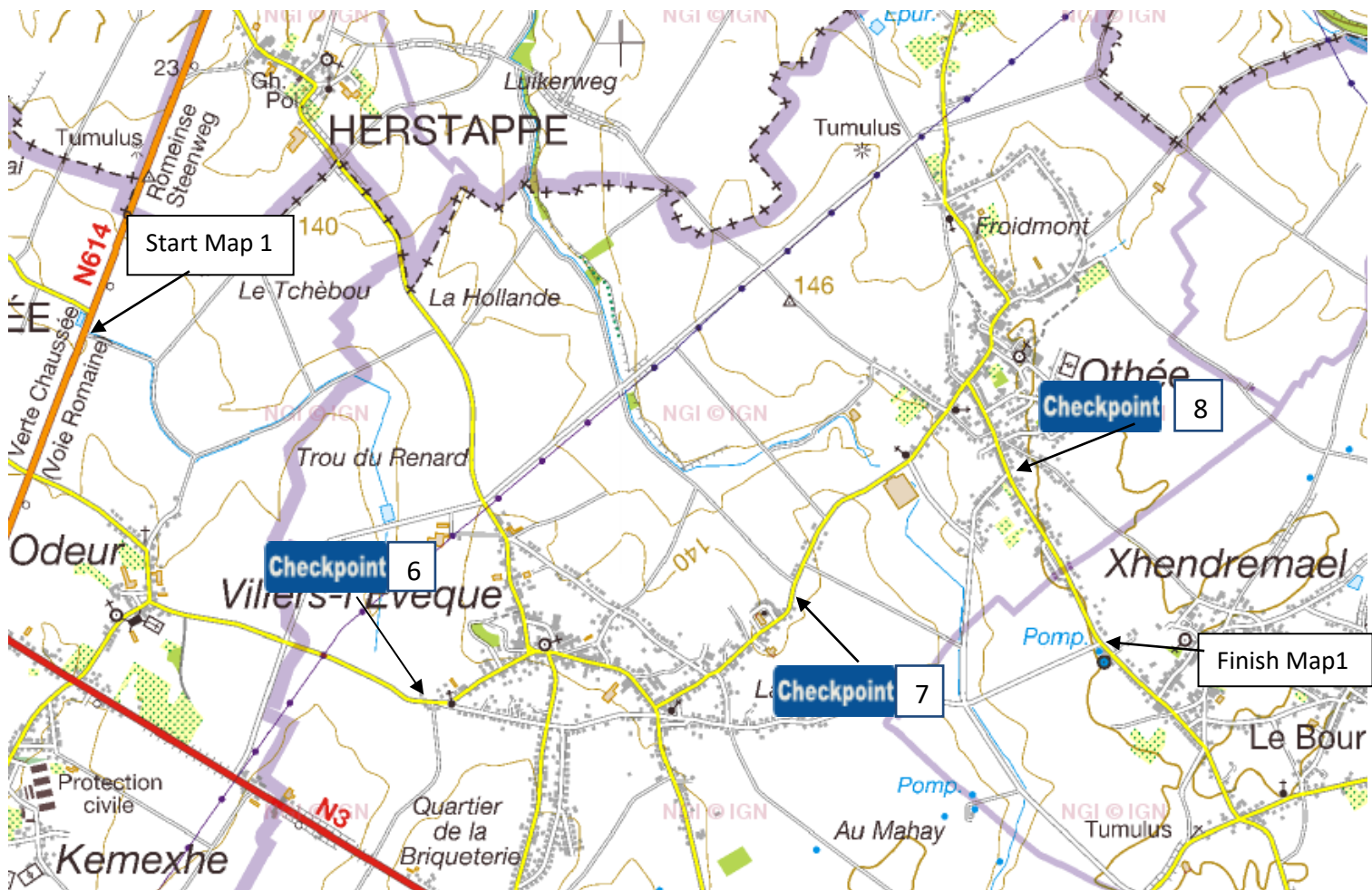
From TC 1		DISTANCE: <b>46,42 Km</b>		DAY:	
To TC 1		AVERAGE: <b>0.0 kph</b>		SECTION:	
		TIME ALLOWED: <b>min</b>			
DISTANCE		DIRECTION		INFORMATION	
TOTAL	PARTIAL			DISTANCE REGRESS	
0,00	0,00			Start Part 1	46,42
		1			
0,06	0,06				46,36
		2			
0,21	0,15			Start Map 1	46,21
		3			
1,70	1,49			Finish Map 1	44,72
		4			
2,80	1,10			HP	43,62
		5			
2,91	0,11				43,51
		6			N-051°13.036 E-004°36.061 ALT: 8 m
3,06	0,15			Checkpoint 1	43,36
		7			
PROXIMA NOTE PROCH NOTE NIEET NOTE		0,27			

From TC 1		DISTANCE: <b>46,42 Km</b>		DAY:	
To TC 1		AVERAGE: <b>0.0 kph</b>		SECTION:	
		TIME ALLOWED: <b>min</b>			
DISTANCE		DIRECTION		INFORMATION	
TOTAL	PARTIAL			DISTANCE REGRESS	
3,33	0,27				43,09
		8			
3,45	0,00			Start RT 1	42,97
		9			N-051°13.019 E-004°36.510 ALT: 7 m
0,68	0,68			RT1	42,29
		10			
1,04	0,36			RT1	41,93
		11			
1,77	0,73			Finish RT1	41,20
		12			
2,20	0,43			Checkpoint 2	40,77
		13			
3,47	1,27				39,51
		14			
PROXIMA NOTE PROCH NOTE NIEET NOTE		39,50			

## Ingetekende kaarten - Van checkpoint tot checkpoint via kortste route

1. De checkpoints dienen in volgorde te worden gereden van Start tot finish.
2. Onder ieder punt wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen.
3. Wegen mogen niet meerdere malen en/of in beide richtingen bereiden te worden.
4. Onverharde wegen kunnen in je te volgen route voorkomen.
5. De gebruikte topografische kaarten hebben niet meer hun oorspronkelijke schaal.

### Voorbeeld van een ingetekende kaart





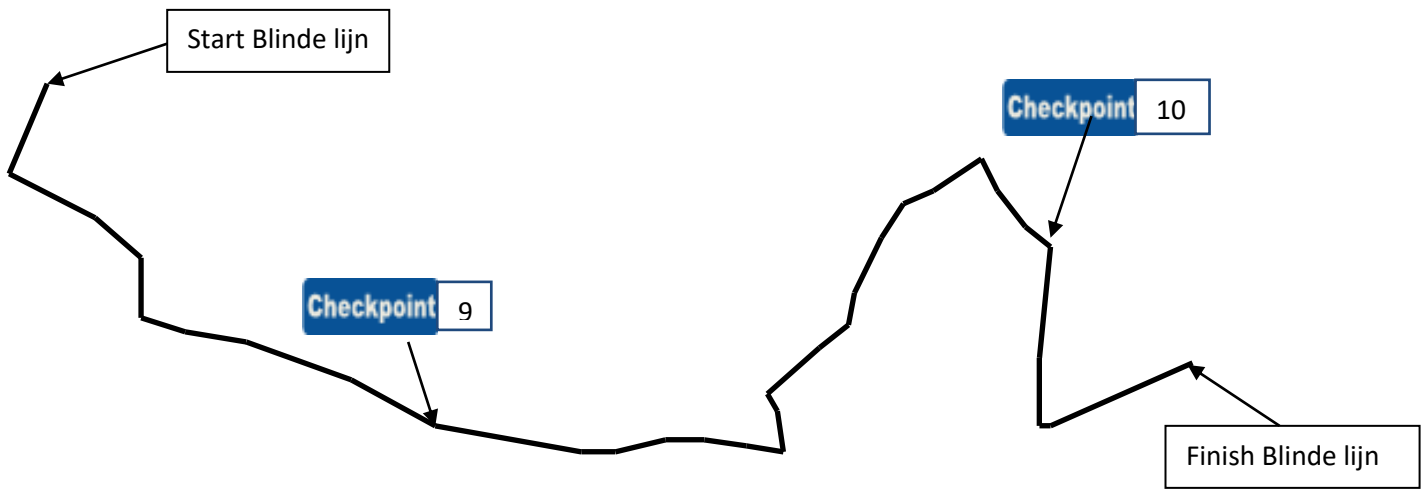
## Blinde lijn

Volg op de kaart het traject van de blinde lijn van start tot finish.

Vergeet niet bij het bereiken van een 'checkpoint' deze in Myrouteapp in te geven

De gebruikte topografische kaarten hebben niet meer hun oorspronkelijke schaal.

## Voorbeeld van een blinde lijn





## Grensbenadering

Benaderd zo dicht mogelijk de zwarte grenslijn van start tot finish. De grenslijn mag niet overschreden worden.

Wegen mogen niet meerdere malen en/of in beide richtingen bereden te worden. Onverharde wegen zijn niet toegelaten.

Vergeet niet in Myroute app alle checkpoints in te geven op respectievelijke afstand beginnend vanaf de start van de grensbenadering:

De gebruikte topografische kaarten hebben niet meer hun oorspronkelijke schaal.

## Voorbeeld van een grensbenadering

### Grensbenadering

Checkpoints in te geven op onderstaande afstand beginnend vanaf de start van de grensbenadering:

Op 0,85 km

Checkpoint 11

Op 1.65 km

Checkpoint 12

Op 2.35 km

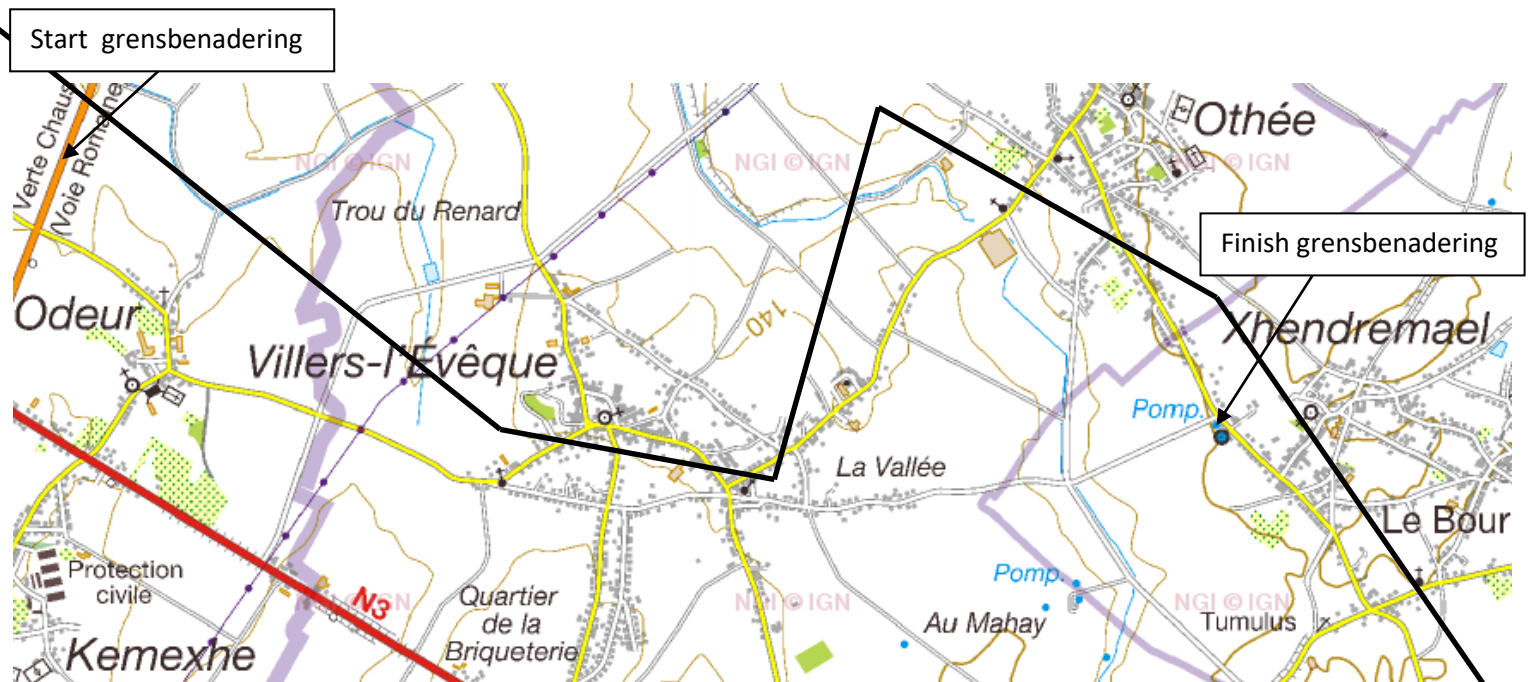
Checkpoint 13

Op 3,15 km

Checkpoint 14

Op 4,20 km

Checkpoint 15



## Visgraat

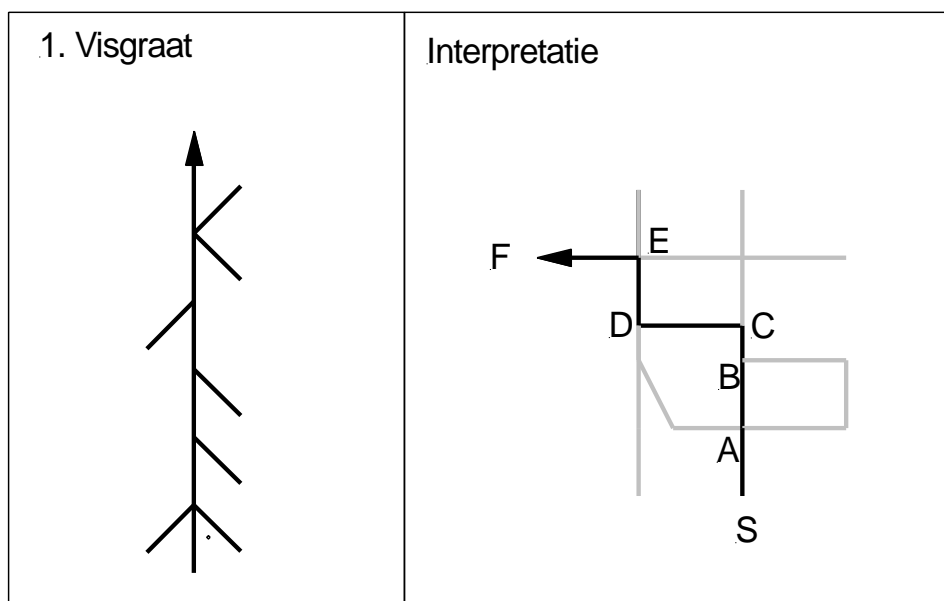
Aan de hand van strepen op een lijnstuk, wordt bepaald **welke weg men moet laten liggen**. Zo kan je de opdracht krijgen om één weg rechts te laten liggen (RLL) d.w.z. dat men een eerste weg aan de rechterzijde moet laten liggen en de andere weg zal inrijden. Zo kan je ook twee wegen links laten liggen (LLL), of combinatie van rechts met links.

**De principes van bol-pijl (zoals geldige wegen, niet zichtbaar doodlopende wegen) zijn ook in de visgraat van toepassing.**

Om het verschil met bol-pijl te herkennen, zal op het lijnstuk alleen een pijl staan en geen bol. De visgraat wordt steeds gelezen in de richting van de pijl (= onderaan het lijnstuk beginnen).

Voorbeeld. In situatie 1 hieronder krijg je een visgraat opdracht. Hoe voer je dat nu uit en hoe moet je dit lezen?

- We beginnen onderaan het lijnstuk** in de richting van de pijl. In het voorbeeld beginnen we ter hoogte van S.
- De eerste opdracht is één weg rechts én één weg links laten liggen op dezelfde mogelijkheid tot wegverandering. Dit voeren we uit ter hoogte van A.
- Volgende opdracht is één weg rechts laten liggen. Dit voeren we uit ter hoogte van B.
- Nadien dienen we opnieuw één weg rechts te laten liggen. Het rare is dat we dit uitvoeren ter hoogte van C door links af te slaan (de weg rechtdoor is de eerste weg aan uw rechterzijde).
- We laten vervolgens één weg links liggen, wat we uitvoeren ter hoogte van D.
- Als laatste opdracht dienen we twee wegen rechts te laten liggen. Dit voeren we uit ter hoogte van E en rijden verder in de richting van F.





### Voorbeeld van een visgraat

Visgraat (x) – lengte 5860 m

Totale afstand van de visgraat



Ingeven van checkpoint (x) op deze situatie



Situatie in RB waar visgraat eindigt



Start visgraat

Need help ? Go directly to situation 32 : N-51°28.732° E-4°49.700° Oosteneind 9, ← Noodadres Hoogstraten

**Worden niet in aanmerking genomen : Onverharde wegen, doodlopende wegen, private wegen en opritten , verboden doorgang en wegen enkel voor uitzonderlijk plaatselijk verkeer.**





## RT of regularity test

Een RT is een traject dat tegen een bepaalde gemiddelde snelheid (max 49,9/h) gereden moet worden. Het is de bedoeling om de ideale rijtijden zo nauwkeurig mogelijk te benaderen. Tijdens een RT zijn één of meerdere geheime seconde-controles voorzien. Per seconde te traag of te snel worden strafpunten gegeven. Per seconde te traag = 0,5 strafpunt / per seconde te snel = 2 strafpunten.

De ideale rijtijden vind je terug in een RT Tabel.

- Linker kolom geeft af te leggen km op
- Bovenste lijn = 100 meter (in km uitgedrukt)
- De tabel zelf geeft in uren, minuten en seconden de exacte tijd weer om de aangegeven afstand te rijden
- Grijs getinte strook in de tabel = geen tijdscontrole op dat deel van het traject

RT 1										
km	0	0,1	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9
0	0:00:00	0:00:08	0:00:16	0:00:24	0:00:32	0:00:40	0:00:49	0:00:57	0:01:05	0:01:13
1	0:01:21	0:01:29	0:01:37	0:01:45	0:01:53	0:02:01	0:02:09	0:02:18	0:02:26	0:02:34
2	0:02:42	0:02:50	0:02:58	0:03:06	0:03:14	0:03:22	0:03:29	0:03:35	0:03:41	0:03:48
3	0:03:56	0:04:04	0:04:11	0:04:19	0:04:27	0:04:34	0:04:42	0:04:50	0:04:57	0:05:05
4	0:05:12	0:05:20	0:05:27	0:05:35	0:05:43	0:05:50	0:05:58	0:06:07	0:06:16	0:06:25
5	0:06:33	0:06:42	0:06:51	0:07:00	0:07:08	0:07:17	0:07:26	0:07:35	0:07:43	0:07:52

## Tips

- Het belangrijkste is dat je de Bol-pijl juist rijdt.
- Een RT wordt enkel op de totale afstand gereden, tussenafstanden worden dus nooit gereset.
- Controleer regelmatig het verschil tussen de chrono en de tijd op je RT-tabel. Is de tijd op je chrono hoger dan je tijd op de tabel, dan rij je te traag en vice versa.







## Coördinaten

### Coördinaten :

In de RB zijn soms coördinaten vermeld. Mocht je verloren rijden en je app uitvallen, dan kan je door die coördinaten in je GPS in te geven terug inpikken op het RB traject. Uiteraard ga je dan een paar controlepunten moeten missen. Let op dat je de juiste coördinatenformaat in geeft.

Voor Google Map moet je het teken van de graden vervangen door een spatie, punt blijft punt en moet je een spatie plaatsen tussen lengte –en breedtegraad. Voor sommige totoms moet je het teken van de graden vervangen door ‘d’ en een punt blijft een punt. Voor IOS kaarten en Waze moet je eerst de coördinaten van de RB converteren naar decimalen. Hiervoor zijn heel wat apps beschikbaar.

Roadbook	Google Map 	TomTom 	Kaarten / IOS 	Waze 
<b>N-050°54.506 E-004°46.653</b>	050 54.506 004 46.653 50.90843, 4.77755	50d54.506 4d46.653 50.90843, 4.77755	(Enkel decimale coördinaten) 50.90843, 4.77755	(Enkel decimale coördinaten) 50.90843, 4.77755

